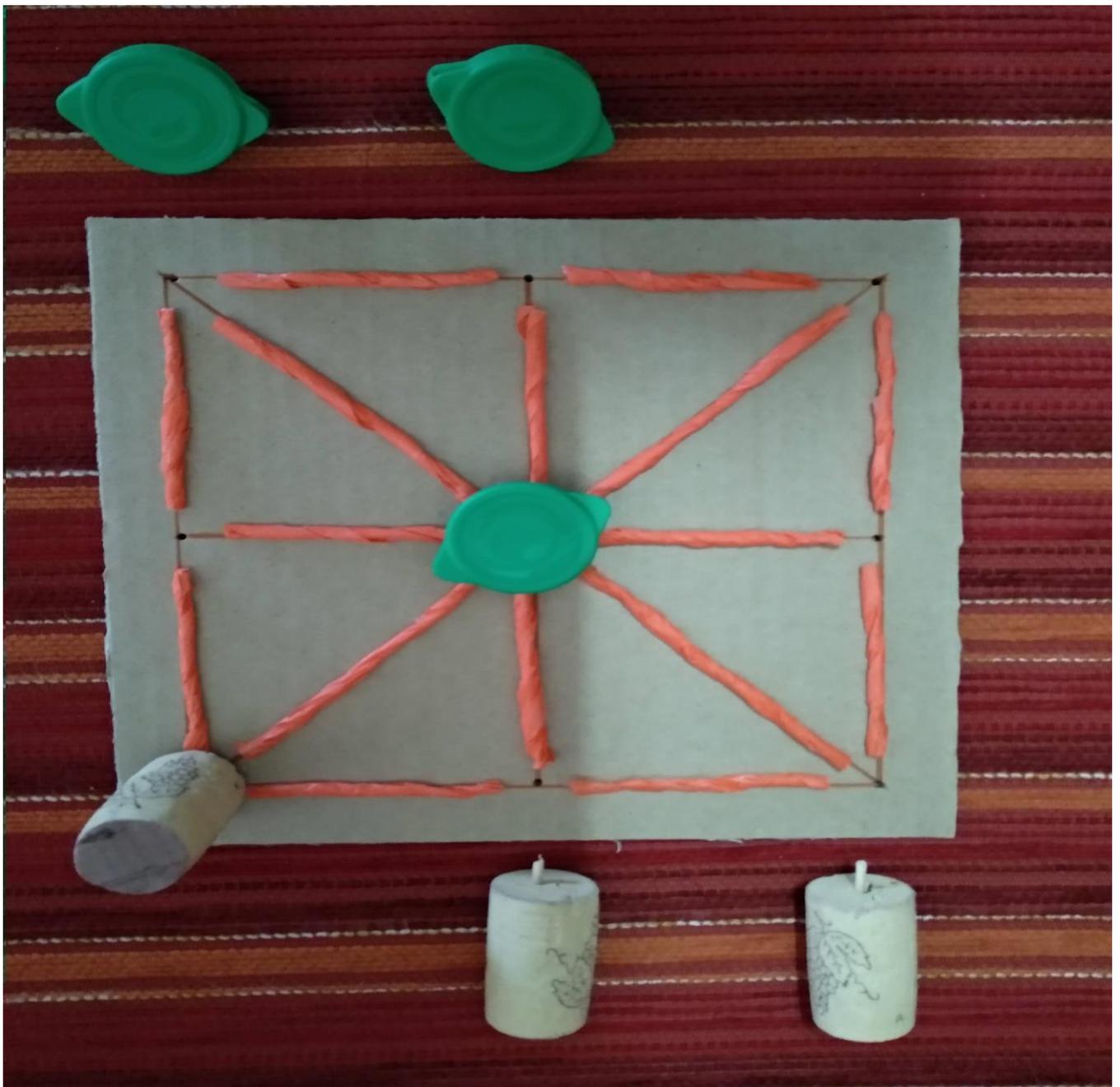


JUEGO DE TRES EN RAYA

Proponemos un juego sencillo para realizar en familia y posteriormente poder divertirnos jugando. Seguimos creando con materiales reciclados. Cualquier modelo puede quedar bien bonito. Ánimo, lo hacemos juntos y después a jugar.



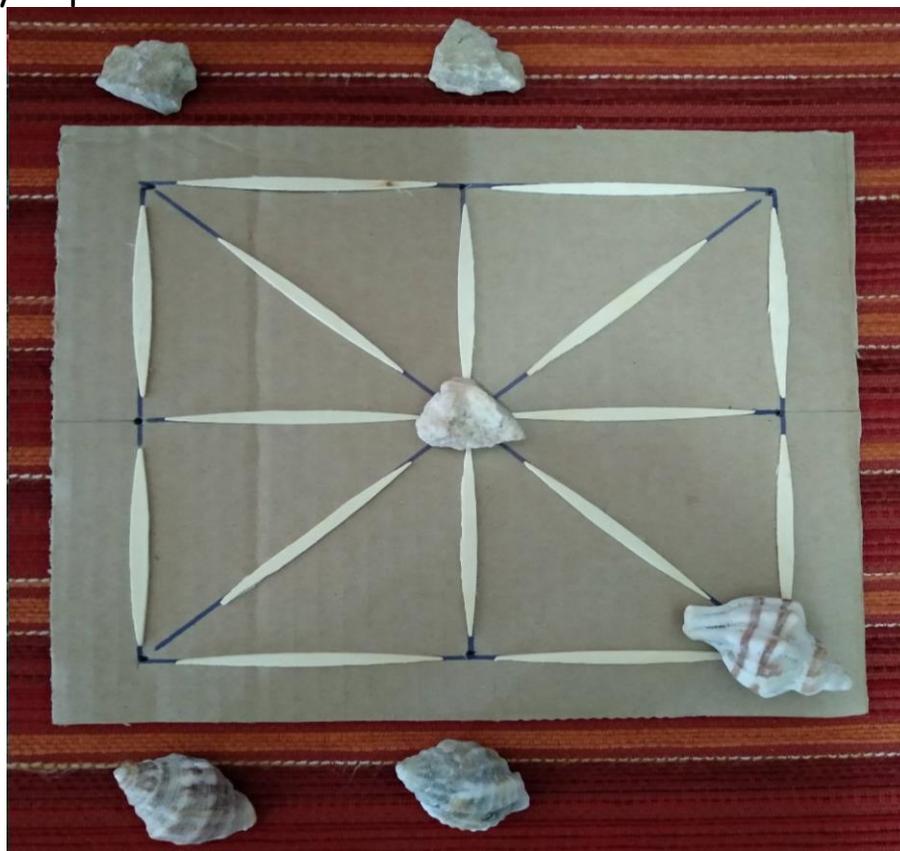
NECESITAMOS:

- Tijeras
- Lápiz y rotulador
- Folio o similar
- Pegamento de barra o cola
- Para las seis fichas podemos utilizar: Tapones de brik, de corcho, botones, piedras, bolas de papel de aluminio..., según posibilidades.
- Recortes de cartón para tablero.
- Para hacer la líneas a relieve: elegir palos, papel de seda o cuerda.



PASOS A SEGUIR PARA SU ELABORACIÓN:

Los adultos pueden realizar un modelo sencillo para que los/as niños/as lo toquen y lo puedan entender.



Habrás que preparar el tablero de cartón. Ha de ser un cuadrado que según el material disponible puede tener unas medidas u otras. No es necesario hacerlo muy grande.

Los modelos que presentamos tienen diferentes medidas. El más grande tiene 20x20 cm. Interiormente hay que dibujar un cuadrado de unos 18x18 cm. que después dividiremos con cuatro líneas internas: Dos por la mitad y dos (diagonales) que unan los vértices. Todas han de coincidir en el centro.

Para los niños y niñas con resto visual se dibujarán las líneas con rotulador oscuro que muestre un buen contraste.

Los/as niños/as ciegos han de tener las líneas adaptadas a relieve para situarse. Se pueden hacer con palillos, cuerda, cordón de papel de seda... u otro material.

Las fichas opcionalmente pueden tener por debajo un pivote (palo clavado y cortado) para que se puedan sujetar en el tablero, de esta manera no se moverán del lugar una vez situadas en el juego.

Los nueve puntos donde han de situarse las fichas se pueden agujerear con un punzón para que las que lleven pivote puedan sujetarse y no caerse durante el juego.

Otro sistema sería poner un trozo de velcro a la pieza y en la parte del tablero donde ha de situarse.

Cómo jugar al tres en raya o tres en línea: Se juega en un tablero con nueve puntos conectados vertical y horizontalmente, además de dos grandes diagonales. Cada jugador tiene tres fichas. Por turnos, cada uno coloca sus fichas, cuando todas están en el tablero, empiezan a moverse siguiendo las líneas. El primero que logra hacer una fila (vertical, horizontal o diagonal) con sus tres piezas, gana.

Cada jugador solo debe colocar su ficha una vez por turno y no debe ser sobre una casilla ya ocupada. En caso de que el jugador haga trampa el ganador será el otro.

Modelo de juego con cuadrados alineados. Se juega igual que con el de líneas.

