

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** AroundMe
- **Descripción:** aplicación que permite descubrir información sobre los alrededores de la ubicación del dispositivo del usuario (bancos, bares, gasolineras, hospitales, cines, restaurantes, supermercados, teatros, paradas de taxi, etc....)
- **Versión:** 12.0.3
- **Fecha actualización:** 05/01/2019
- **Idioma:** Español, Alemán, Chino simplificado, Chino tradicional, Coreano, Francés, Inglés, Italiano, Japonés, Portugués, Ruso
- **Desarrollador:** Flying Code Ltd
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** iOS 8.2 o posterior. Compatible con iPhone, iPad y iPod touch
- **Enlaces relacionados:**
<https://itunes.apple.com/es/app/aroundme/id290051590?mt=8>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone XR y 8
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 12.1.4
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver y Focus Blue 5ª Generación

3. Accesibilidad/Usabilidad

La aplicación presenta un interfaz sencillo y ágil pudiendo ser manejada sin gran dificultad por usuarios de lector de pantalla, ya que la mayoría de controles están correctamente etiquetados, es posible interactuar con ellos y el foco recorre la totalidad de los elementos de las diferentes pantallas.

No obstante, en la versión gratuita y salvo en la pantalla inicial, los anuncios integrados resultan molestos en la navegación con VoiceOver puesto que el contenedor en el que se ubican se sitúa, en orden de tabulación, entre dos zonas útiles de la APP, y además no se le asocia ningún elemento de navegación.

Al lanzar el submenú de ajustes, en lugar de desplegarse en exclusiva, dicho submenú se despliega a continuación, en orden de tabulación, de los filtros de búsqueda de lugares.

El control de retroceso de pantallas, en ocasiones no está correctamente etiquetado, por ejemplo: si accedemos a un establecimiento (gasolinera) la etiqueta de dicho control indica "gasol".

Las etiquetas asociadas a ciertos botones de propósito general no están correctamente traducidas.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

Cuando se selecciona un lugar, si el usuario se mueve con flick a derecha, tiene que pasar por todas las indicaciones del mapa que rodea el sitio hasta llegar a las opciones para usar Mapas, Google Maps o Citymapper, como opciones de navegación y Uber como opción de transporte privado

El comportamiento con línea Braille es correcto, es decir, sigue el foco del sistema, permite recorrer los diferentes elementos de navegación e interactuar con los controles de la aplicación.

En las versiones más recientes se añade el soporte a Atajos de Siri.

4. Funcionalidad

AroundMe permite elegir el Banco más cercano, Bar, Gasolinera, Hospital, Hotel, Cine, Restaurante, Supermercado, Teatro y Taxi. Muestra una lista completa de negocios de la categoría seleccionada y la distancia que separa al usuario de dichos negocios. También dispone de funciones para visualizar la ruta hacia ellos en un mapa, guardar la dirección en su agenda, o enviarla a un conocido por correo electrónico, así como una función especial de búsqueda de lugares cercanos de interés en Wikipedia.

El desarrollador advierte que cuando la notificación push de AroundMe Weather está activa la APP utiliza continuamente el GPS en segundo plano y ello puede producir una disminución importante de la carga de la batería.

5. Conclusiones

AroundMe es una aplicación importante a la hora de reconocer el entorno, permitiendo trazar rutas mediante otras herramientas externas y obteniendo datos de Google y Wikipedia.

Se trata de una aplicación que puede considerarse accesible, si bien sería preciso que se corrigiesen los diferentes aspectos que se han reflejado en el documento de valoración (correcta disposición del submenú de ajustes, correcta denominación y traducción de las etiquetas de diferentes controles...).

Fecha evaluación

01/04/2019
