

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** AudioMagos – Audio juego accesible
- **Descripción:** audio juego accesible donde hay que ayudar al maestro Saundamana a acabar con monstruos elementales a salvar el mundo utilizando los cuatro elementos
- **Versión:** 1.3.4
- **Fecha actualización:** 25/05/2020
- **Idioma:** Español y múltiples idiomas
- **Desarrollador:** myTrueSound Oy
- **Coste:** Gratuita (compras dentro para desbloquear más niveles de juego)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere Android 4.4 o versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:**
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.myTrueSound.AudioMagos>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Samsung S9, Xiaomi Mi A2 y Redmi Note 7
- **Sistema Operativo y versión:** Android 10
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Android Accessibility Suite 8.2.0.303936097, BrailleBack 0.97.0.260434933 y Focus 14 Blue II

3. Accesibilidad/Usabilidad

No ha sido posible utilizar la aplicación AudioMagos ni con TalkBack ni con Línea Braille en el dispositivo Samsung S9. No funciona el doble toque, ni con TalkBack activado ni desactivado.

Existe esta nota en la Play Store:

“TalkBack no es totalmente compatible con el juego en algunos modelos. Tener TalkBack habilitado mientras se juega puede cambiar la forma en que el juego usa las funciones de accesibilidad. Se recomienda desactivar las funciones de TalkBack mientras se juega a AudioWizards. El juego tiene sus propias funciones de accesibilidad activadas automáticamente desde que el juego es instalado.”

Tampoco se ha logrado trabajar con la aplicación en Xiaomi Mi A2. Aunque se instala y carga correctamente, no es operativa con TalkBack activado o desactivado. Tras cerrar el servicio, la experiencia no mejora. El foco se desplaza, pero no activa botones al doble toque.

En pruebas realizadas sobre un Xiaomi Redmi Note 7, el juego funciona correctamente sin TalkBack, empleando gestos estándar del lector de pantalla y cargando su propia accesibilidad al iniciarse. Para lanzar un hechizo debe seleccionarse el tipo de los cuatro disponibles deslizando a izquierda, derecha,

arriba o abajo y posteriormente, en otro movimiento distinto, lanzarlo en la dirección adecuada.

Una persona con sordoceguera no puede jugar, ya que se trata de un audio juego.

4. Funcionalidad

AudioMagos es un audio juego accesible donde se mezcla el género arcade y una aventura sonora sin igual, en la que hay que ayudar al maestro Saundamana a acabar con monstruos elementales. Dominar los cuatro elementos para salvar el mundo e investigar qué está sucediendo realmente.

La historia completa es accesible a través del pack de niveles 14 al 20, y la historia extra de Saundamana a través del pack de niveles 21 al 25.

El usuario de TalkBack debería desactivar el revisor para una mejor experiencia, aunque son compatibles. Puede activarse o desactivarse el modo de accesibilidad pulsando tres veces con tres dedos.

5. Conclusiones

La aplicación AudioMagos es un audio juego accesible en la que hay que ayudar al maestro Saundamana a acabar con monstruos elementales.

No puede ser utilizada por personas con discapacidad visual que usen TalkBack o Línea Braille. Una persona con sordoceguera no puede jugar, ya que se trata de un audio juego.

Debe tenerse en cuenta que los resultados pueden ser diferentes según el terminal o la adaptación utilizadas (ver ejemplos en el documento de valoración).

Fecha evaluación

18/06/2020
