

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** AudioMagos
- **Descripción:** audio juego accesible donde hay que ayudar al maestro Saundamana a acabar con monstruos elementales a salvar el mundo utilizando los cuatro elementos
- **Versión:** 1.3.1
- **Fecha actualización:** 29/05/2020
- **Idioma:** Español e Inglés
- **Desarrollador:** myTrueSound Oy
- **Coste:** Gratuita (compras dentro de la App para desbloquear más niveles de juego)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere iOS 10.0 o posterior. Compatible con iPhone, iPad y iPod touch
- **Enlaces relacionados:**
<https://apps.apple.com/es/app/audiomagos/id1513443175>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone SE, 10R y 11
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 13.5.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver y Focus 40 5G y 14 Blue II

3. Accesibilidad/Usabilidad

La aplicación AudioMagos presenta algunas deficiencias de accesibilidad para las personas con discapacidad visual.

El lector de pantalla se comporta de manera inestable en el menú de "Opciones", produciéndose constantes pérdidas de foco. Esto no afecta al resultado, porque los valores por defecto son adecuados.

Además, la síntesis de voz se interrumpe y no permite conocer el parámetro que se está cambiando.

Cuando se accede a alguna pantalla del juego, el título de la misma está en inglés.

El doble toque con un dedo para acceder a alguna pantalla no siempre funciona a la primera y hay que volver a hacerlo para entrar.

Cuando se completan los tutoriales el foco no sigue por orden los elementos.

El botón de pausa se sitúa arriba a la derecha y se accede a él mediante toque directo. Esta circunstancia puede despistar en un principio o que al tocarlo salga el centro de control.

Este juego no se puede utilizar con Línea Braille ya que se leen los elementos, pero no se puede interactuar con ellos. Una persona con sordoceguera no puede jugar, ya que se trata de un audio juego.

La presentación de la pantalla se indica siempre en inglés.

El usuario de VoiceOver debe tener cuidado al deslizar de arriba hacia abajo o viceversa, porque puede sacar el centro de control o salir involuntariamente de la aplicación. Se recomienda pulsar un poco por encima de los bordes. Puede activarse/desactivarse el modo accesibilidad pulsando tres veces con tres dedos.

4. Funcionalidad

AudioMagos es un audio juego accesible donde se mezcla el género arcade y una aventura sonora sin igual, en la que hay que ayudar al maestro Saundamana a acabar con monstruos elementales. Dominar los cuatro elementos para salvar el mundo e investigar qué está sucediendo realmente.

El juego emplea los ajustes de VoiceOver.

La historia completa es accesible a través del pack de niveles 14 al 20, y la historia extra de Saundamana a través del pack de niveles 21 al 25.

5. Conclusiones

La aplicación AudioMagos es un audio juego accesible en el que hay que ayudar al maestro Saundamana a acabar con monstruos elementales.

Es accesible con VoiceOver, aunque presenta algunos problemas (detallados en el documento de valoración).

No puede utilizarse con Línea Braille al no poder interactuar en ningún menú. Una persona con sordoceguera no puede jugar, ya que se trata de un audio juego.

Fecha evaluación

18/06/2020
