

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Fantasy Biwenger- Liga Fútbol
- **Descripción:** Fantasy Biwenger- Liga Fútbol es una aplicación de fútbol fantasy que permite a los usuarios crear y gestionar equipos virtuales formados por jugadores de competiciones reales. A través de un sistema de puntuaciones basado en el rendimiento de los futbolistas durante los partidos oficiales, los participantes compiten entre sí dentro de ligas privadas o públicas realizando fichajes, alineaciones, ventas y otras operaciones propias de un mánager deportivo. La aplicación ofrece estadísticas, clasificaciones y diferentes modalidades de juego, proporcionando una experiencia de gestión y competición orientada a los aficionados al fútbol.
- **Versión:** 3.9.3
- **Fecha actualización:** 01/08/2026
- **Idioma:** Español
- **Edad:** Apto para todas las edades.
- **Desarrollador:** Biwenger Fantasy
- **Coste:** Gratis, con compras dentro de la App.
- **Requisitos hardware/software:** Android 7.0 y versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:** [Fantasy Biwenger - Liga Futbol - Aplicaciones en Google Play](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Pixel 10a
- **Sistema Operativo:** Android 17

- **Ayuda técnica utilizada:** Suite Accesibilidad 17.0.1.926549743 y línea braille Focus 40 Blue 5G.

3. Accesibilidad/Usabilidad

Esta evaluación se ha realizado con la versión gratuita, por lo que aparecen anuncios que dificultan la navegación.

Las incidencias de accesibilidad identificadas son las siguientes:

Compatibilidad con lectores de pantalla

- Antes de iniciar el juego, se presenta un tutorial en forma de carrusel con información que se desplaza de manera automática, sin posibilidad de pausarla, por lo que las personas usuarias de lector de pantalla no disponen del tiempo suficiente para leer y comprender el contenido. El lector, en ese momento, también lee información que no se encuentra en la pantalla.
- Dentro de la sección de inicio, hay un carrusel de anuncios similar al mencionado con anterioridad que, para acceder a ellos, hay que hacerlo mediante la interacción en la lista disponible de cuatro elementos, los cuales están etiquetados como emojis y duplicados, por lo que, mediante el flick, va a verbalizar lo mismo dos veces.
- Cuando se accede al menú principal, se producen problemas de navegación por capas, ya que el foco queda en la capa trasera, la pantalla anterior, por lo que no verbalizan las opciones del menú directamente mediante el desplazamiento por flick.
- La opción "Información y Ayuda", dentro del menú principal, está etiquetado como un enlace, sin embargo, este elemento es un control expandible/contraíble en el que se encuentra más contenido.
- Se han detectado incidencias en la comunicación del estado de determinados conmutadores. Cuando éstos se encuentran desactivados, el lector de pantalla no informa de su estado, a diferencia de cuando si lo están, que dicho estado es anunciado antes de la etiqueta del control, alterando el orden habitual de lectura del sistema.

- Durante el proceso de selección de liga, las opciones “Ligas oficiales” y “Ligas de colaboradores” funcionan visualmente como pestañas, pero no están programadas como tal para los usuarios de lector de pantalla, verbalizando “Tabulador”.
- Existen imágenes que no están descritas, no disponen de texto alternativo, como lo son las que encabezan las diferentes ligas a las que se puede unir el usuario.
- La casilla utilizada para aceptar las condiciones de uso antes de incorporarse a una liga presenta una descripción incorrecta, siendo anunciada por el lector de pantalla como “Error entrada no válida obligatorio”.
- Los botones de “Fichar” y “Vender jugador”, no son accionables con el lector de pantalla activado, pudiendo ser activados cuando éste está desconectado.
- En la pantalla destinada a la modificación de la alineación, el foco de navegación presenta un comportamiento errático, desplazándose entre elementos sin seguir una secuencia lógica. Esta situación impide la modificación autónoma de la alineación.
- Existe información visual que no es anunciada por el lector de pantalla, como los días y los horarios de los diferentes partidos mostrados en la vista general de la jornada. Para conocer esta información el usuario deberá acceder al detalle de cada encuentro.

Compatibilidad con línea braille

Durante las pruebas realizadas con línea braille no se han identificado barreras adicionales a las ya descritas para los lectores de pantalla.

Usuarios con deficiencia visual grave

- La aplicación no adopta automáticamente el modo oscuro configurado en el sistema operativo. No obstante, dispone de una opción propia que permite oscurecer la interfaz desde los ajustes de la aplicación.
- Los ajustes de accesibilidad relacionados con el tamaño de fuente y el tamaño de visualización no son soportados adecuadamente cuando se emplean configuraciones elevadas. En estas circunstancias, la interfaz no reorganiza

correctamente sus elementos, dificultando la lectura y comprensión de la información mostrada.

- La aplicación no respeta las configuraciones de texto en negrita ni de alto contraste establecidas en el dispositivo.

4. Funcionalidad

Fantasy Biwenger - Liga Fútbol es una aplicación de gestión deportiva basada en la modalidad fantasy football, que permite a los usuarios asumir el rol de mánager de un equipo virtual compuesto por jugadores que participan en competiciones reales de fútbol.

La aplicación ofrece la posibilidad de crear y administrar plantillas mediante la compra, venta e intercambio de futbolistas a través de un mercado de fichajes virtual. Los usuarios deben gestionar aspectos como la alineación de jugadores, la estrategia de mercado y la configuración del equipo para optimizar los resultados obtenidos durante la competición.

El sistema de juego se basa en la obtención de puntuaciones que reflejan el rendimiento real de los futbolistas durante los partidos oficiales. Estas puntuaciones determinan la posición de cada participante dentro de las diferentes ligas disponibles, que pueden ser públicas o privadas, permitiendo competir con otros usuarios.

Además de la gestión de equipos, la aplicación proporciona acceso a estadísticas, clasificaciones, información sobre jugadores y distintas modalidades de juego que amplían las posibilidades de competición. Todo ello configura una experiencia interactiva enfocada al seguimiento de la actualidad futbolística, la toma de decisiones estratégicas y la participación en desafíos competitivos entre aficionados al fútbol.

5. Conclusiones

Fantasy Biwenger - Liga Fútbol es una aplicación de fútbol fantasy que permite a los usuarios crear y gestionar equipos virtuales formados por jugadores de competiciones reales.

Tras la evaluación realizada, se concluye que Fantasy Biwenger - Liga Fútbol presenta importantes barreras de accesibilidad que comprometen de forma significativa su

utilización por parte de personas con ceguera y sordoceguera. En particular, se han identificado dos incidencias críticas que afectan directamente a funcionalidades esenciales de la aplicación, ya que los usuarios de lector de pantalla no pueden llevar a cabo acciones fundamentales como la compra y venta de jugadores o la modificación de la alineación del equipo.

Asimismo, se han detectado otras incidencias relevantes, entre las que destacan problemas de navegación por capas, información que se transmite exclusivamente de forma visual sin alternativa accesible, y controles cuyo estado no es comunicado adecuadamente por el lector de pantalla.

Por otro lado, la aplicación también presenta problemas de accesibilidad para personas con deficiencia visual grave. Se ha observado una falta de adaptación al modo oscuro, incompatibilidades con configuraciones de alto contraste y con textos en negrita, así como problemas de visualización cuando se aumenta el tamaño de la fuente.

Fecha de evaluación	11/08/2026
----------------------------	------------