

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** FEER
- **Descripción:** juego de aventuras que consiste en esquivar a los zombis que van apareciendo deslizando el dedo por la pantalla
- **Versión:** 1.1.7
- **Fecha actualización:** 21/12/2018
- **Idioma:** Español, Inglés, Alemán, Francés e Italiano
- **Desarrollador:** Hansjoerg Mikesch
- **Coste:** 3,49€ (complementos a 2.39€)
- **Requisitos hardware/software:** Android 4.1 y versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:**

https://play.google.com/store/apps/details?id=eu.mentalhome.feer&hl=en_US

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Samsung S9 y Xiaomi MI A2
- **Sistema Operativo y versión:** Android 9.0
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Android Accessibility Suite 7.3.0.239841594

3. Accesibilidad/Usabilidad

FEER es un juego de aventuras donde es necesario poner el móvil en horizontal y deslizar el dedo por la pantalla en diferentes direcciones.

Será necesario jugar utilizando auriculares para percibir mejor de dónde proviene el sonido de las criaturas que intentan atacarnos y así poder esquivarlas.

Este juego no tiene problemas de accesibilidad, aunque se observan algunos detalles que se podrían mejorar.

Sería bueno que, al iniciar el juego, aparte de indicar que el móvil está en horizontal, también se indicara si el puerto de carga tiene que estar a la izquierda o a la derecha.

A veces, cuando se inicia el juego, la pantalla se da la vuelta y por lo tanto los gestos funcionan al revés. Basta con ir girando el móvil hasta que se vuelva a poner bien.

Para jugar hay que desactivar TalkBack, y si se pulsa la tecla de bloqueo del móvil sin querer, no basta con desbloquearlo deslizando un dedo hacia arriba, sino que hay que activar TalkBack, desbloquear el móvil y volver a desactivarlo.

Por otra parte, se observa que algunas veces, al cerrar el juego y volverlo a abrir, se queda bloqueado y es muy difícil poder interactuar con él. Se debe cerrar por completo el juego y volverlo a abrir.

Hay veces que, cuando se quiere salir del juego y con el dedo se navega hasta llegar al menú principal, el foco pasa repetidamente por ciertos elementos de la pantalla y cuesta un poco llegar al menú.

Al volver al menú principal no sólo aparecen las opciones del menú, sino que también aparece el resumen del juego que hay en curso.

Debido a las características del juego, no se ha comprobado el uso del mismo con línea Braille.

4. Funcionalidad

FEER es un juego en el que cada jugador, con pequeños gestos por la pantalla, puede ir esquivando zombis y cuervos, y recogiendo hadas de la luz.

Se suman puntos por esquivar los zombis o por recoger las hadas. La pantalla se vuelve más o menos oscura según las hadas recogidas.

Cada personaje del juego tiene un sonido y éste se emite con sonido espacial, orientando al jugador por donde va a aparecer el siguiente obstáculo o recompensa.

Se puede publicar la puntuación propia en la tabla de líderes global o compartirla a través de las redes sociales e invitar y agregar amigos a la lista personal para competiciones grupales.

No tiene publicidad.

5. Conclusiones

FEER es un juego de aventuras que consiste en ir esquivando zombis y cuervos para conseguir que no maten al jugador a la vez que se intenta capturar la luz de las hadas para no quedarse en la oscuridad.

Aunque el juego no presenta problemas de accesibilidad hay una serie de observaciones a tener en cuenta.

- Necesidad de desactivar TalkBack para jugar
- A veces el juego no responde tras abrirlo y se debe cerrar y volver a abrir para que funcione
- Paso del foco repetidamente por ciertos elementos cuando se está jugando y se quiere ir al menú principal
- Giro de la pantalla que hace que los gestos funcionen al revés
- No es un juego recomendable para personas con sordoceguera debido a las características del mismo, donde es necesario percibir sonidos para jugar
- Como no se puede utilizar con Lector de Pantalla ni con línea Braille un jugador con ceguera no puede conocer su puntuación o regular los ajustes