

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Galactic Colonies
- **Descripción:** aplicación que permite, a través del juego, colonizar nuevos planetas y construir granjas, industrias, almacenes, etc.
- **Versión:** 1.28
- **Fecha actualización:** 14/06/2020
- **Idioma:** Español e Inglés
- **Desarrollador:** Metalpop LLC
- **Coste:** Gratuita (compras dentro de la APP)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere iOS 9.0 o posterior. Compatible con iPhone, iPad y iPod touch
- **Enlaces relacionados:**
<https://apps.apple.com/es/app/galactic-colonies/id1240422237>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone SE 2020
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 14.0.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Líneas Braille Focus 40 5G y Super Vario 40

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación Galactic Colonies se han encontrado algunos problemas de accesibilidad para las personas con discapacidad visual.

Al iniciar por primera vez el juego, si el usuario tiene activo VoiceOver, recibirá un aviso de este mismo diciendo que la aplicación necesita activar el modo "Toque directo". Esta opción se activa seleccionándola en el rotor de VoiceOver sobre la pantalla, y deslizando hacia arriba o abajo hasta que VoiceOver verbalice "Toque directo activado".

También se notifica al usuario que la versión es una beta de accesibilidad por lo que pueden encontrarse fallos con el lector de pantalla; permite desactivar y volver a activar el modo accesible con tres toques con tres dedos sobre la pantalla.

Al tener el modo "Toque directo" activado, la Línea Braille solo sirve para transcribir el texto del juego. En ningún momento permite la interacción con los balancines o sensores y tampoco se transcriben las indicaciones habladas que recomienda el juego ya que es una voz pregrabada; no obstante, se puede llegar a este mensaje resumido en la notificación de la misión, ya que esto sí es transcrito.

Con el toque directo activado, el usuario puede desplazarse con flick por la pantalla, y también podrá realizar exploración libre, cosa que se recomienda para encontrar espacios sin explorar para colonizar.

Durante el juego se observa que hay muchos movimientos de foco, lo que hace que en ocasiones sea dificultoso seleccionar el elemento que se desea.

También se ha apreciado que en muchas ocasiones no se activa el elemento a la primera haciendo doble toque sobre él, siendo necesario repetir la acción hasta que se accede a la pantalla que se quiere.

Se han encontrado algunos botones etiquetados en inglés como "Send" y "Select". Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

Los elementos están identificados correctamente, sin embargo, tardan en verbalizarse, es decir, "Construir un almacén, por 40 dólares", y después de unos cuatro segundos VoiceOver verbaliza "Botón". También se ha detectado que en la Línea Braille no se transcribe el tipo de elemento.

4. Funcionalidad

Galactic Colonies es un juego de estrategia del estilo civilización basado en explorar y colonizar la galaxia.

Empieza creando colonias pequeñas, Se deberá empezar proporcionando vivienda y comida a los colonos antes de explotar los recursos naturales de un planeta. Se deberá establecer fábricas y crear avanzados productos de alta tecnología para asegurar que la colonia crezca más.

Permite también descubrir planetas tropicales, desérticos y de hielo para que los colonos puedan sobrevivir en mundos alienígenas. Todo ello con la posibilidad de mejorar la nave espacial y de crear grandes industrias para los colonos.

Aunque el juego dispone de compras dentro de la aplicación, y es posible la adquisición de herramientas para agilizarlo o de compras específicas de complejos como hospitales u otras actividades, el juego es gratuito, y las opciones adicionales de compra son opcionales.

5. Conclusiones

Galactic Colonies es un juego que permite la exploración del espacio y la construcción de colonias.

Se considera accesible para personas con discapacidad visual que utilicen VoiceOver con la Síntesis de Voz y la Línea Braille. No obstante, se deberá tener en cuenta lo mencionado en el documento de valoración sobre su accesibilidad. También se deberá tener en cuenta que la Línea Braille solo sirve para lectura ya que no funcionan los balancines y ningún sensor debido a que VoiceOver funciona en la modalidad "Toque directo".

Otro punto a tener en cuenta para personas con sordoceguera, es que las instrucciones habladas con recomendaciones, al ser una voz pregrabada, no son transcritas en la Línea Braille. La notificación de misión sí se transcribe.

Fecha evaluación

28/10/2020
