

## FICHA APLICACIONES MÓVILES

### 1. Datos generales

- **Nombre APP:** Google NotebookLM
- **Descripción:** Google NotebookLM es un asistente de investigación basado en IA, que convierte información compleja en formatos accesibles
- **Versión:** 1.13.0
- **Fecha actualización:** 23/09/2025
- **Idioma:** español y múltiples idiomas
- **Edad:** 4+
- **Desarrollador:** Google
- **Coste:** Gratis
- **Requisitos hardware/software:** requiere iOS 17.0 o posterior
- **Enlaces relacionados:** [Google NotebookLM en App Store](#)

### 2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone 14 Pro y iPhone SE segunda generación
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 18.6.2
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Focus 14 y 40 Blue 5G

### 3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado problemas de accesibilidad que se detallan a continuación.

Se han encontrado algunos controles sin etiquetar. Un ejemplo puede encontrarse en el botón que permite eliminar el resumen de audio. También existen elementos que, aunque no contengan texto, VoiceOver es capaz de interpretar la etiqueta. Esto ocurre por ejemplo en el botón descargar.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

En algunas ventanas se produce navegación por capas. Por ejemplo, en la pantalla “suscripciones”, es posible acceder con VoiceOver a los elementos de la interfaz principal, aunque estos no se encuentren visibles.

Existen controles para los cuales el lector de pantalla no identifica su tipo, por tanto los usuarios no pueden determinar de qué elemento se trata. Por ejemplo, el botón que permite ajustar la velocidad de reproducción no indica que es un botón. Esto, unido a que la etiqueta del control contiene únicamente la velocidad actual, puede confundir al usuario, y que éste no interprete que se puede activar.

En muchas ocasiones, se encuentran controles por los que el foco de VoiceOver pasa dos veces. Los botones “Compartir” o “Descargar” pertenecientes a la pantalla de reproducción de un cuaderno son un ejemplo de este comportamiento.

El foco de VoiceOver pasa por elementos vacíos que no disponen de ningún tipo de información para el usuario que utiliza lector de pantalla. Esto ocurre por ejemplo en la pantalla principal, a continuación del botón “perfil del usuario”.

En el caso de los usuarios de línea braille, no encontrarán barreras adicionales en el uso de la app, puesto que el comportamiento es similar al mostrado por el lector de pantalla.

Respecto a las personas con deficiencia visual grave, al aplicar configuraciones elevadas de “Tamaño de texto” y “Tamaño de visualización”, en ocasiones se pierde información en pantalla, ya que no es posible visualizar parte del contenido debido a que la app no permite el desplazamiento vertical. Un caso concreto se observa en la pantalla de bienvenida. También se han observado textos incompletos, como en “Recientes” o cortados, como en “fuentes de un cuaderno existente”.

El modo “Alto contraste” no es soportado por la app.

#### **4. Funcionalidad**

NotebookLM es una aplicación diseñada para organizar, resumir y facilitar el acceso a la información de manera inteligente y personalizada.

Permite cargar archivos PDF, sitios web, videos de YouTube o textos extensos en cuadernos digitales, centralizando así toda la información relevante en un solo lugar.

Analiza el contenido de las fuentes cargadas, genera resúmenes y destaca conexiones relevantes entre los distintos materiales, ayudando a comprender rápidamente la información esencial. También es posible realizar preguntas sobre el contenido.

Transforma los textos cargados en resúmenes de audio estilo podcast, facilitando el aprendizaje en cualquier momento y lugar gracias a la reproducción en segundo plano y el soporte sin conexión.

#### **5. Conclusiones**

Notebook LM es un asistente de investigación basado en IA que convierte información compleja en resúmenes escritos, narraciones en audio tipo podcast, guías o mapas mentales.

Se han encontrado algunas barreras que dificultan el uso de esta App por personas con ceguera o sordoceguera como botones sin etiquetar o la navegación por capas. Aunque estos errores no son invalidantes, se deben solucionar para garantizar su accesibilidad.

Para personas con deficiencia visual grave la app presenta ciertos problemas relacionados con la configuración de valores altos en “Tamaño de fuente” y “Tamaño de visualización” ya que provoca pérdida de información. Tampoco respeta algunos ajustes del dispositivo como por ejemplo el “Texto en alto contraste”.

**Fecha evaluación**

26/09/2025