

## **FICHA APLICACIONES MÓVILES**

### **1. Datos generales**

- **Nombre APP:** Hablar inglés Praktika
- **Descripción:** Praktika es una aplicación de aprendizaje de idiomas basada en inteligencia artificial que ayuda a los usuarios a mejorar su nivel de conversación de forma práctica y dinámica.
- **Versión:** 4.24.0
- **Fecha actualización:** 22/06/2026
- **Idioma:** español y múltiples idiomas
- **Edad:** 3+
- **Desarrollador:** Praktika.ai Company
- **Coste:** Gratis (con compras dentro de la App)
- **Requisitos hardware/software:** Android 8.0 o posterior
- **Enlaces relacionados:** [Hablar inglés Praktika - Apps en Google Play](#)

### **2. Entorno de pruebas**

- **Plataforma:** Google Pixel 10 A y Google Pixel 9
- **Sistema Operativo:** Android 16
- **Ayuda técnica utilizada:** Suite Accesibilidad Android 17.0.1.926549743 y línea braille Focus 40 Blue 5G

### **3. Accesibilidad/Usabilidad**

Se han evaluado únicamente las opciones y pantallas disponibles en la versión gratuita de la App.

A continuación, se detallan los problemas de accesibilidad detectados en la aplicación Hablar inglés Praktika:

## Observaciones:

- Varios componentes de Praktika no comunican a los usuarios de lector de pantalla que se trata de elementos seleccionables ni su estado al ser pulsados. Por ejemplo, en el cuestionario de bienvenida, en el apartado “Seleccione las habilidades que le gustaría aprender”, TalkBack no informa de qué opciones quedan marcadas tras seleccionarlas, y habilidades como “Entrevistas” o “Presentaciones” se verbalizan únicamente como botón.
- En la encuesta de bienvenida, el avance se muestra visualmente mediante una barra de progreso. Para quienes utilizan TalkBack, esta información se comunica únicamente como un número, por ejemplo “17”, sin indicar que representa un porcentaje.
- Se observa que en algunas pantallas hay determinados controles que el lector verbaliza por duplicado. Esto se refleja en la sección del cuestionario denominada “¿Has tomado alguna prueba de idiomas?”, en la que los niveles son anunciados por TalkBack como “B1 B1”.
- En algunas pantallas, como en la que se muestra la lección de introducción del tutor de IA o en el apartado de configuración, dentro de “Idioma”, no es posible ir atrás usando el gesto nativo de TalkBack.
- Diferentes ítems presentes en la App no cuentan con etiquetado para que quienes utilizan lector de pantalla sepan qué función realizan. Algunos ejemplos se localizan, por ejemplo, durante una conversación, al consultar una palabra, en los controles que permiten escuchar la pronunciación o también el destinado a guardarla como favorito.
- Ciertos elementos de Praktika no son alcanzables mediante el foco de TalkBack. Por ejemplo, durante la cumplimentación del cuestionario, en el apartado “¿Qué acento te gustaría dominar?”, junto a cada opción se muestra visualmente un icono de altavoz que permite reproducir una muestra de este, pero el usuario de lector de pantalla no puede acceder a él.
- En determinadas pantallas de la aplicación, el foco de TalkBack se sitúa directamente al final del contenido, obligando a la persona a realizar varios

flicks hacia la izquierda para conocer su ubicación y comprender el contexto. Esto ocurre, por ejemplo, durante la cumplimentación del cuestionario, al introducir el nombre, y pulsar sobre “Continuar”, en la sección denominada “Qué gusto conocerte”.

- En los contenidos de la encuesta previa, TalkBack anuncia “Selector Title Text” seguido del enunciado correspondiente, pese a que este no aparece visualmente en la interfaz.
- Durante la generación de una respuesta, el foco del lector no se sitúa directamente sobre ella. Por este motivo, los usuarios de TalkBack deben realizar varios desplazamientos para localizar el inicio de esta.
- Al llegar al final de la encuesta, una vez contestados todos los apartados, el lector sitúa primero el foco sobre un botón sin etiquetar, que ocupa prácticamente toda la pantalla. Aunque este control permite salir de la encuesta al mantenerlo pulsado, no está asociado al texto visible “Toca y mantén presionado en el logotipo de Praktika para comprometer”, por lo que su función no se comunica correctamente.
- En Algunas pantallas el orden de navegación no se corresponde con el visual. Esto ocurre, por ejemplo, en la sección dentro del cuestionario “¡Vea progreso real en solo dos semanas!”, dado que en el primer flick, el foco de TalkBack abarca tanto el encabezado como el texto descriptivo, pero el lector solo verbaliza “Los usuarios de Praktika suelen notar un gran aumento en la confianza al hablar desde el principio”. En el siguiente desplazamiento, el foco vuelve a este título anunciándolo por separado.
- Diversos controles de la aplicación se encuentran mal traducidos al castellano. Esto ocurre, por ejemplo, al cerrar una modal, como las que se muestran tras pulsar sobre “adjuntar archivos” dentro de una conversación, en las que el botón para cerrarlas se denomina por el lector como “sombreado”, o también en el control que permite empequeñecer la ventana de chat, llamado “Minimizar jugador”.
- Durante el cuestionario, en el apartado para indicar la lengua materna, el texto que identifica el cuadro desaparece tras introducir información en él.

- Se observa navegación por capas en algunos apartados de la interfaz. Tras pulsar en el ítem denominado “Adjuntar archivos”, aparece una modal que no restringe el foco, por lo que los usuarios de lector pueden seguir navegando por el resto de los elementos de la pantalla que no se encuentran visibles en primer plano.
- Al finalizar una conversación, la App muestra un diálogo en el que se indica el progreso actual de la racha. Visualmente se muestran marcados mediante un check los días en los que se ha practicado, pero esta información no es comunicada por TalkBack. Asimismo, este hecho también se observa tras consultar el calendario, en el que tampoco existe una alternativa textual equivalente que comunique esta información, que se presenta únicamente mediante color.
- Al seleccionar un tutor de IA y configurar la velocidad de la voz, aparece una pantalla de espera durante la introducción de la lección que TalkBack no comunica. Por ello, los usuarios desconocen que el contenido se está cargando y que botones como el de “Configuración” están deshabilitados temporalmente por ese motivo.
- La aplicación no cuenta con encabezados que estructuren el contenido y faciliten la navegación mediante lector de pantalla. Ocurre, por ejemplo, en las secciones “Personal” y “General” de la pantalla “Configuraciones”.
- Las pestañas de la aplicación no comunican cuál está activa en cada momento ni su posición dentro del conjunto. Además, se presentan con un rol incorrecto, ya que el término “Pestaña” se incluye como parte de la propia etiqueta, y TalkBack las verbaliza como botón.

### **Personas con deficiencia visual grave:**

- La aplicación no respeta la configuración del sistema relativa al “Tamaño de fuente” ni las opciones de accesibilidad relacionadas con el contraste de color. Si bien incorpora un ajuste propio con tres niveles de tamaño de texto, este solo afecta al chat con la IA, manteniéndose el resto de la

interfaz sin modificaciones. Asimismo, el tamaño máximo disponible puede que no resulte una ampliación suficiente para algunos usuarios.

- La opción de “Texto en negrita” se aplica parcialmente dentro de la app.
- Se han detectado problemas de falta de contraste entre algunos elementos mostrados en pantalla y su fondo, siendo más evidentes en el “Modo oscuro”, donde los mensajes del usuario presentan niveles inferiores al mínimo requerido.

#### **4. Funcionalidad**

Praktika es una aplicación de aprendizaje de idiomas que utiliza tutores virtuales con voces y personalidades realistas para recrear conversaciones similares a situaciones de la vida cotidiana. Este enfoque favorece una experiencia de aprendizaje más natural, dinámica e inmersiva.

La plataforma no solo permite practicar la conversación y la pronunciación, sino que también proporciona correcciones en tiempo real, explicaciones gramaticales y contenido léxico adaptado al nivel de competencia de cada usuario. Asimismo, incorpora un sistema de seguimiento del progreso que analiza el rendimiento individual y recomienda ejercicios y temáticas específicas, contribuyendo a un aprendizaje más personalizado, flexible y orientado al desarrollo de la fluidez comunicativa en un idioma extranjero.

#### **5. Conclusiones**

Praktika es una aplicación de aprendizaje de idiomas basada en inteligencia artificial que ayuda a los usuarios a mejorar su nivel de conversación de forma práctica y dinámica mediante tutores virtuales, ofreciendo una experiencia más natural e inmersiva.

Para personas con ceguera y sordoceguera, entre los problemas más significativos cabe destacar, botones no etiquetados, navegación por capas, controles mal traducidos al castellano o ítems que no comunican su estado.

Cabe señalar que la aplicación no cuenta con una alternativa para consultar de forma textual la pronunciación de las palabras. Por tanto, los usuarios con sordoceguera no pueden acceder a esta información ya que se aporta únicamente mediante audios.

Para los usuarios con deficiencia visual grave, la aplicación presenta diversas barreras de accesibilidad, entre las que se encuentran las limitadas opciones para aumentar el tamaño de visualización del contenido y, en “Modo oscuro” el nivel de contraste presente en el área de chat es insuficiente, lo que puede dificultar la lectura y comprensión del contenido.

**Fecha de evaluación**

25/06/2026