

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Handshake | Let's agree
- **Descripción:** aplicación que pretende ayudar a que grupos de amigos o familiares puedan realizar actividades elegidas mediante una votación.
- **Versión:** 1.30
- **Fecha actualización:** 3/10/2023
- **Idioma:** español y múltiples idiomas
- **Edad:** todos los públicos
- **Desarrollador:** DaviDevelopment
- **Coste:** Gratuita (ofrece compras dentro de la app)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere Android 5.0 o versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:**
[Handshake en Google Play](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Pixel 6
- **Sistema Operativo y versión:** Android 13
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Suite Accesibilidad Android 14.0.0.562957504 y Focus 14 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado algunos problemas de accesibilidad, los cuales se describen a continuación.

Existen imágenes decorativas que reciben el foco. Por ejemplo, en cada una de las categorías, TalkBack detecta un elemento extra que corresponde a la imagen del ítem.

Ciertos controles no pueden ser accionados utilizando TalkBack, como por ejemplo el elemento “Comenzar a jugar basic”, que permite cambiar a la modalidad premium.

Se detectan botones mal etiquetados, en los que TalkBack detecta únicamente el nombre del icono asociado. Por ejemplo, el botón para acceder al tutorial, que es reconocido como “help circle outline”.

Existen varios elementos que es posible pulsar, pero TalkBack no informa de ello y los detecta como texto. Por ejemplo, cada una de las categorías de juego.

Los controles que permiten personalizar el juego una vez elegida la categoría se encuentran mal implementados. TalkBack detecta elementos por duplicado y no refleja correctamente el estado. Por lo tanto, no es posible saber si se encuentran seleccionados.

En las categorías en las que existen desplegados, TalkBack no indica de que tipo de control se trata, ni si se encuentra expandido o contraído, además el elemento que permite mostrar las opciones es identificado como “Chevron down”.

En algunas pantallas, TalkBack no anuncia la aparición de nuevo contenido. Por ejemplo, al activar los desplegados que permiten personalizar el juego.

Las pestañas no se encuentran correctamente etiquetadas, TalkBack las detecta con el nombre del icono asociado, por ejemplo “Compass outline Explorar”. Además, no identifica correctamente el tipo de control ya que las reconoce como “Tabuladores” y tampoco enuncia la cantidad de pestañas existentes, ni cuál se encuentra seleccionada.

Existen pantallas en las que TalkBack navega por capas. Por ejemplo, una vez comenzado un juego, utilizando el lector de pantalla es posible leer varias propuestas, pero en pantalla aparece únicamente una.

Existen elementos a los que no se puede llegar utilizando flicks y únicamente reciben el foco mediante el uso de la exploración táctil. Por ejemplo, los botones de “Me gusta” y “No me gusta” una vez comenzado un juego.

En ciertas ocasiones, el foco de TalkBack presenta un comportamiento inestable y al realizar flicks se sitúa en otra parte de la pantalla.

En cuanto al manejo con línea Braille, al ser necesario utilizar exploración táctil para poder focalizar determinados elementos, un usuario de línea Braille no podrá acceder a ciertas pantallas o controles de la aplicación.

Respecto a los usuarios con baja visión, la aplicación siempre se muestra en modo oscuro, aunque en el sistema se tenga configurado el modo claro.

Respeto el tamaño de la fuente seleccionada, pero en algunas ocasiones, como en el cuadro de texto de “Reparto”, en la descripción de la película se oculta parcialmente el contenido y no se visualiza todo el texto.

No mantiene las configuraciones de negrita y alto contraste que estén definidas en la configuración del sistema.

Respecto al contraste, cuando se selecciona la pestaña “Jugar”, “Películas y programas TV”, existe un grave problema de contraste en la opción de “Fecha de lanzamiento”, ya que los años aparecen en color negro y son muy difíciles de leer. Este problema existe en otras pantallas de la aplicación.

En general, la fuente escogida en color morado sobre fondo negro no cumple con los criterios mínimos de contraste.

4. Funcionalidad

Handshake | Let's agree es una aplicación que permite organizar planes con familiares o amigos.

Facilita la toma de decisiones como por ejemplo qué película ver, a qué destino se puede ir en las próximas vacaciones, o a qué sitio se puede ir a comer,

5. Conclusiones

Handshake | Let's agree permite organizar planes de actividades en grupo.

Se han detectado varios problemas de accesibilidad, enumerados en el apartado anterior, que impiden a personas con ceguera o sordoceguera utilizar todas las características de la aplicación.

Si bien con un manejo avanzado del lector de pantalla puede llegar a ser posible crear o participar en un juego, no se considera accesible utilizando el lector de pantalla y/o línea Braille.

Fecha evaluación

11/12/2023
