

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Laberintos Amazeng
- **Descripción:** juego de laberintos con varios niveles de dificultad cuyo objetivo es encontrar la salida de dicho laberinto.
- **Versión:** 3.2
- **Fecha actualización:** 07/09/2023
- **Idioma:** español e inglés
- **Edad:** 3 años o más
- **Desarrollador:** Escogitare
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** requiere Android 7.0 o versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:**
[Laberintos - Amazeng - Aplicaciones en Google Play](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Pixel 6
- **Sistema Operativo y versión:** Android 13
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Suite Accesibilidad Android 14.0.0.562957504 y Focus 14 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

El juego Amazeng no es específico para personas con ceguera, aunque el desarrollador ha incorporado opciones de alto contraste para ayudar a personas con baja visión.

Debe tenerse en cuenta que no está adaptado para usarlo con lector de pantalla en Android.

En la valoración de la aplicación se han detectado importantes problemas de accesibilidad, los cuales se describen a continuación.

Se observa que en la pantalla principal del juego todos los botones que permiten mover al personaje no tienen ninguna etiqueta asociada.

Además, el foco no pasa por botones importantes como los de la brújula para saber la dirección que hay que tomar, ni siquiera es posible llegar con exploración táctil.

Tampoco hay ningún tipo de indicación o sonido que pueda ayudar a dirigir al personaje elegido hacia la salida. No es posible saber qué tipo de laberinto se presenta en pantalla, ni la posición del personaje en cada momento, si está más cerca o lejos de la salida, etc.

El lector de pantalla solo es capaz de leer las opciones del menú.

En el caso de utilizar línea braille, su comportamiento es similar al del lector de pantalla.

Respecto a los usuarios con baja visión, la aplicación no adopta el modo oscuro seleccionado en el sistema.

Por el contrario, sí respeta el tamaño de la fuente previamente configurada en el sistema, así como también los textos en negrita.

La aplicación dispone de ajustes propios para baja visión, concretamente la opción de “Alto contraste”. También se puede utilizar esta opción en los ajustes del sistema, aunque ambas opciones no podrán ser activadas a la vez.

Si el usuario activa la opción propia de la aplicación de “Alto contraste” en los ajustes para elegir el nivel de dificultad para iniciar el juego, se encontrará con problemas de contraste entre el color de la fuente escogida y el fondo.

4. Funcionalidad

Amazeng es un juego de laberintos con varios niveles de dificultad cuyo objetivo es encontrar la salida de dicho laberinto.

Es posible disfrutar un desafío con 500 niveles para desbloquear, y cuenta con cuatro personajes con los que se puede caminar a distintas velocidades.

El juego dispone de laberintos con distintos niveles de dificultad y, además, es posible utilizar una brújula que ayudará a los jugadores en los laberintos más complicados.

5. Conclusiones

Laberintos Amazeng es un juego cuyo objetivo es resolver cada laberinto que se presenta en pantalla.

Se han detectado importantes problemas de accesibilidad, indicados en el apartado anterior, que invalidan el uso de la aplicación con lector de pantalla y/o línea Braille.

Se considera una aplicación inaccesible dado que las personas con ceguera o sordoceguera no disponen de información suficiente para dirigir al personaje hacia la salida.

Fecha evaluación

13/12/2023
