

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Lords & Knights – Medieval MMO
- **Descripción:** Lords & Knights es un juego de estrategia medieval en el que los jugadores asumen el rol de un señor feudal
- **Versión:** 10.19.1
- **Fecha actualización:** 15/04/2025
- **Idioma:** español y múltiples idiomas
- **Edad:** 12+
- **Desarrollador:** XYRALITY GmbH
- **Coste:** Gratis (ofrece compras dentro de la app)
- **Requisitos hardware/software:** requiere los 12.0 y posteriores
- **Enlaces relacionados:** [Lords & Knights - Medieval MMO en App Store](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone 13 mini, iPhone 14 pro y 14 pro Max
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 18.4.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Focus 14 y 40 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado problemas de accesibilidad que se detallan a continuación.

Lector de pantalla:

Existen imágenes decorativas que no están marcadas como tal, por lo que VoiceOver no las omite. Además, la etiqueta que las acompaña no es descriptiva. Ocurre por ejemplo en el tutorial, ya que en el texto, se detectan imágenes reconocidas como "Spearman" o "Recruit esymbol".

Existen etiquetas que no están correctamente asociadas a sus controles. Por ejemplo, al pasar por el botón tienda, en un primer flick se detecta el botón con su etiqueta y luego nuevamente el botón, pero sin ningún texto. Para pulsar el botón, se ha de pulsar en la etiqueta, ya que si se lo hace donde solo está el control, éste no funciona.

En la pantalla recompensas diarias, los datos no están correctamente asociados, por lo que un usuario de lector de pantalla tendrá dificultades para comprender el contenido debido a la mala estructuración del mismo.

Existen múltiples elementos etiquetados en inglés, como algunos títulos de sección o algunos controles como el utilizado para cerrar la pantalla de recompensas diarias. El que un elemento esté etiquetado en inglés no es un problema de accesibilidad en sí, pero puede ser una barrera de usabilidad para aquellas personas que no conozcan el idioma.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

Se ha comprobado que, en algunas partes de la interfaz, como por ejemplo en la lista de edificios, se produce navegación por capas. Además, el foco se mueve de forma involuntaria.

Se han detectado controles ajustables que permiten añadir distintos tipos de soldados, por ejemplo, lanceros. Al realizar un flick hacia arriba, no siempre añade uno, sino que hay que realizar varios flicks para que la acción se lleve a cabo.

Existen controles cuya etiqueta no es descriptiva sobre la función que realizan. Por ejemplo, en la pantalla principal, existe un botón cuya etiqueta es "Edificios". En realidad, este botón cambia entre una visualización de lista o de mapa. Si se tienen las indicaciones de VoiceOver activadas, se verbaliza en qué modo está.

En ocasiones, al realizar flicks, el foco no avanza a los siguientes controles, teniendo que realizar exploración táctil o utilizar gestos/comandos para ir al final o principio de la ventana.

El juego ofrece la posibilidad de visualizar contenidos multimedia a cambio de oro que servirá para realizar las mejoras en el juego. En estos vídeos publicitarios no es posible acceder al botón que cierra la publicidad utilizando VoiceOver.

En el caso de personas usuarias de línea braille, El hecho de que en ocasiones el foco de VoiceOver quede atrapado puede dificultar aún más la navegación. Aunque no es un impedimento ya que yendo al final de la pantalla podrían llegar a cualquier parte de ésta, sí hace más tedioso el uso de la app cuando esto ocurre.

Para usuarios con deficiencia visual grave, La aplicación no respeta la configuración del dispositivo en relación con el "Modo Oscuro". Si bien si respeta las opciones de accesibilidad "Texto en negrita" y "Tamaño de fuente" en la mayoría de las pantallas, con esta última configurada al máximo, presenta solapamientos en algunos textos dificultando su lectura.

4. Funcionalidad

Lords & Knights es un juego de estrategia medieval en el que los jugadores asumen el rol de un señor feudal.

El objetivo principal es gestionar un castillo, formar ejércitos, establecer alianzas y conquistar otras ciudades.

Los jugadores pueden luchar contra otros en batallas para obtener recursos y mejorar sus fortalezas. Además, es posible formar alianzas con otros jugadores, lo que agrega un componente social y estratégico.

5. Conclusiones

Lords & Knights es un juego de estrategia en el que los jugadores construyen y gestionan castillos medievales, forman ejércitos y conquistan territorios.

Aunque en la aplicación se han encontrado características implementadas con el objetivo de mejorar la accesibilidad, se han detectado errores que dificultan su uso por personas con ceguera o sordoceguera.

En cuanto a usuarios con deficiencia visual grave, aunque existen problemas, en general se considera que la aplicación puede ser utilizada sin mayores dificultades.

Fecha evaluación

24/04/2025
