

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Mentimeter
- **Descripción:** aplicación que permite compartir las opiniones o respuestas a las preguntas, encuestas y juegos creados previamente desde la Web
- **Versión:** 3.0.0
- **Fecha actualización:** 19/05/2021
- **Idioma:** Inglés
- **Desarrollador:** Mentimeter
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** Requiere Android 5.0 o posterior
- **Enlaces relacionados:**
[Mentimeter - Aplicaciones en Google Play](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Samsung Galaxy S10
- **Sistema Operativo y versión:** Android 11
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Accesibilidad 12.5.02.1 (Samsung), BrailleBack 0.97.0.313699921, Focus 40 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado algunos errores de accesibilidad que se describen a continuación.

A la hora de seleccionar las posibles respuestas, TalkBack repite su lectura en cada flick, primero lee el estado de la selección y la respuesta y en el segundo flick vuelve a leer la respuesta.

Los botones que aparecen en la aplicación no están identificados como botones, ni se indica que son activables (salvo que en ajustes de TalkBack, dentro de verbosidad, esté activada la opción “Enunciar sugerencias de uso” o “Enunciar el tipo de elemento”). Se puede observar en los botones para enviar las respuestas, el código de acceso o solicitar los resultados.

Las imágenes utilizadas en la aplicación están sin etiquetar.

Por lo que respecta a la Línea Braille, tiene el mismo comportamiento que TalkBack, aunque se observa que no se muestra el código de acceso a la encuesta en la opción de prueba de la aplicación. Además, cada elemento de la encuesta lo representa dos veces (las fotos, las preguntas y las respuestas).

Hay veces que el comportamiento del foco del lector de pantalla es algo diferente a lo habitual, esto sucede porque esta aplicación realmente es un entorno web.

En algunas ventanas el foco se bloquea y hay que tocar en cualquier parte de la pantalla para recuperarlo.

Para usuarios con baja visión la aplicación no es compatible con el modo oscuro del sistema, aunque sí adopta el tamaño de fuente seleccionado. No se detectan problemas con los contrastes utilizados entre fondo y fuente.

4. Funcionalidad

Mentimeter permite convertir reuniones, talleres, conferencias o clases en experiencias interactivas divertidas formulando una pregunta rápida de opción múltiple permitiendo a la audiencia votar.

Es una herramienta Web para generar y diseñar las preguntas, donde después se registran y contabilizan las respuestas.

Se comparte la opinión durante las presentaciones de Mentimeter con la aplicación de votación Mentimeter a través del dispositivo móvil. Para unirse a la sesión simplemente se ingresa un código y se responden las preguntas que el presentador ha preparado.

No es necesario registrarse en la APP para usarla.

Las opiniones permanecen anónimas.

5. Conclusiones

Mentimeter es una aplicación para responder preguntas, encuestas o juegos.

La aplicación cuenta con algunos problemas de accesibilidad, que, si bien no impiden su uso a personas con discapacidad visual, se deberían tener en cuenta para conseguir mejorar su accesibilidad.

No obstante, según se configuren las encuestas, preguntas o juegos desde la página web, donde es posible etiquetar fotografías para usuarios de lector de pantalla, o elegir formatos que faciliten la lectura a usuarios con baja visión, variará el grado de accesibilidad obtenido.

Además, se debe tener en cuenta que, aunque la APP está en inglés, es posible formular las preguntas en español y configurar en qué idioma se van a leer con el lector de pantalla.

Las personas con sordoceguera podrán utilizar la aplicación, aunque se encontrarán con alguna dificultad añadida con la Línea Braille.