

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Metrónomo M1
- **Descripción:** metrónomo sencillo y preciso para dispositivos móviles
- **Versión:** 1.9
- **Fecha actualización:** 01/11/2018
- **Idioma:** Español y múltiples idiomas
- **Desarrollador:** JSplash Studios Pvt. Ltd.
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** Requiere iOS 9.0 o posterior. Compatible con iPhone, iPad y iPod touch
- **Enlaces relacionados:**
<https://apps.apple.com/es/app/metr%C3%B3nomo-m1/id955014087>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone SE, 10R y 11
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 13.5.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver y Focus 40 5G y 14 Blue II

3. Accesibilidad/Usabilidad

La aplicación Metrónomo M1 es accesible para personas con discapacidad visual.

El único inconveniente es que los ajustes están en inglés y para una persona que no esté familiarizada con el idioma en un contexto musical puede ser complicado seleccionar los parámetros que necesite configurar.

Se puede utilizar con Línea Braille de la misma manera que con la Síntesis de Voz, pero una persona con sordoceguera no puede utilizar la aplicación por sus características sonoras.

4. Funcionalidad

Metrónomo M1 es un metrónomo de uso sencillo para dispositivos móviles que incluye todas las funciones esenciales y con las siguientes opciones configurables:

- Subdivisiones dobles, triples y cuádruples.
- Función de 'aumentar el Tempo', sonido de tictac personalizable

5. Conclusiones

La aplicación Metrónomo M1 es un sencillo metrónomo para músicos que incorpora funciones básicas: aumento, disminución o cambio para el sonido del tempo, así como subdivisiones dobles, triples o cuádruples.

No presenta problemas de accesibilidad con VoiceOver.

El único inconveniente puede ser que los ajustes estén en inglés.

Con Línea Braille, se puede utilizar de la misma manera que con Síntesis de Voz, pero una persona con sordoceguera no puede utilizarla al basarse en el audio.

Fecha evaluación

18/06/2020
