

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Noddle - Come sano, con lo que tienes a mano
- **Descripción:** aplicación que permite cocinar de forma sana con los alimentos que se tiene en la nevera, ofreciendo diversas recetas de cocina
- **Versión:** 1.9.0
- **Fecha actualización:** 14/09/2020
- **Idioma:** Español e Inglés
- **Desarrollador:** Telefónica soluciones
- **Coste:** Gratuita (Productos de compra integrados en la APP)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere Android 5.0 o versiones superiores
- **Enlaces relacionados:**
<https://play.google.com/store/apps/details?id=es.noddle&hl=es>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Samsung S9
- **Sistema Operativo y versión:** Android 10
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Android Accessibility Suite 8.2.0.303936097, BrailleBack 0.97.0.313699921, Focus 40 5G y Focus Blue II

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación Noddle - Come sano, con lo que tienes a mano se han encontrado varios problemas de accesibilidad.

Se ofrecen distintos elementos con literales similares, que hacen la lectura muy repetitiva. Por ejemplo, bajo la pestaña “Buscar” para cada receta se ofrece un encabezado y un gráfico los cuales acceden al mismo sitio.

Así mismo, cuando se están añadiendo ingredientes, se despliega una lista en la cual cada elemento es un gráfico seguido de un literal, ambos con el mismo texto, pero ofrecidos de forma independiente.

Se detectan diversos botones sin etiquetar (botones para acceder a Facebook, Twitter,...). Tampoco está etiquetado el botón para llevar a cabo la búsqueda o los botones para añadir y/o disminuir el número de porciones a preparar.

Hay botones mal etiquetados: “Atrás” (“arrow back”), el botón para añadir a una cesta (“shopping-basket-clear”), “Compartir” (“share”) o los gráficos que indican la dificultad y el tiempo de preparación (“difficult” y “time”).

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos abriendo el menú contextual local (gesto con un dedo hacia arriba y hacia la derecha) teniendo el elemento a etiquetar seleccionado.

Por otro lado, la etiqueta del botón “Me gusta”, es únicamente el número de “likes” que ya tiene la receta.

Cuando se muestra la lista de los ingredientes seleccionados, para cada uno de ellos se ofrece un elemento activable, visualmente encima del gráfico aparece un símbolo “aspa”, que indica que se suprimirá de la lista, pero esta información es solo visual, y el usuario no detectará que, al pulsarlo, desaparece de los ingredientes seleccionados, pues tampoco se informa de ello, y tiene que volver a recorrer los elementos de la pantalla para detectarlo.

Se usan controles que el lector de pantalla no identifica como tal, no informando al usuario del tipo de control, ni de que puede interactuar con ellos. Por ejemplo, hay diversos gráficos activables que con el lector de pantalla sólo se detectan como gráficos: “balance-nutricional-free_clear” o “premium_lock_white”.

Se encuentra controles no accesibles, a los que no se llega mediante el lector de pantalla. Un ejemplo puede ser el elemento ofrecido para calificar la receta, así como la propia calificación que otros usuarios le han dado.

En algunas ventanas se produce una lectura por capas al mostrar la información. Al añadir una receta como favorita, se despliega una ventana superpuesta, para guardar la receta en alguna de nuestras listas, pero con TalkBack se sigue viendo y accediendo a todo lo que queda por debajo, teniendo que recorrer todos estos elementos, para acceder al nuevo contenido desplegado.

Otro ejemplo puede verse al filtrar las recetas ya que se abre una nueva ventana superpuesta que permite que el lector de pantalla vea y ofrezca el contenido que queda por debajo.

En distintos sitios aparecen elementos que despliegan una ventana superpuesta meramente informativa, pero el usuario de lector de pantalla no la apreciará hasta recorrer todos los elementos que quedan por debajo. Al activar el elemento “Método del plato saludable”, la “información nutricional”, el “balance nutricional, o “añadir a cesta de la compra”, se muestra una capa informando de la herramienta Noodle Nutricional, para que se realice la suscripción. Esta capa no desaparecerá hasta pulsar el botón etiquetado como “close”.

Se observa que en algunas pantallas el orden de tabulación de los elementos, como los recorre el usuario de TalkBack, difiere con el visual.

De forma general es posible acceder e interactuar con la mayoría de los elementos de las distintas pantallas de la aplicación con Línea Braille, de igual forma que con TalkBack, si bien, para recorrer los elementos de las distintas pantallas de esta aplicación, con ella, es necesario realizar muchos más desplazamientos, esto hace bastante pesado el manejo de la APP.

4. Funcionalidad

Nooddle ayuda a improvisar comidas de forma sana con los ingredientes que se tiene a mano. Así, se logra comer sano de forma fácil y se aprovechan al máximo los ingredientes de los que se dispone.

- Busca recetas por ingredientes que hay en la nevera o despensa y recomienda recetas sanas y fáciles con esos ingredientes, y quizá alguno más, para cocinar casi siempre en 20 minutos o menos.
- Busca recetas por tipo de plato
- Crea las propias listas de recetas favoritas
- Permite personalizar las búsquedas con las preferencias y restricciones alimentarias del usuario

Todas las recetas de la APP son propias, cuidadosamente seleccionadas y desarrolladas por expertos en nutrición.

5. Conclusiones

Nooddle es un APP que permite comer sano con los ingredientes que se tienen a mano en la nevera o despensa.

Esta aplicación presenta diversos problemas de accesibilidad, y aunque un usuario experimentado puede usarla, hacen que el manejo sea bastante pesado.

La respuesta de la Línea Braille es muy similar a la de la Síntesis de Voz, aunque en ocasiones resulta muy pesado su uso al tener que realizar más desplazamientos de los que serían necesarios.

Fecha evaluación

18/09/2020
