

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Nooddle: Recetas sanas fáciles
- **Descripción:** aplicación que permite cocinar de forma sana con los alimentos que se tiene en la nevera, ofreciendo diversas recetas de cocina
- **Versión:** 1.9.0
- **Fecha actualización:** 5/09/2020
- **Idioma:** Español, Inglés e idioma del dispositivo
- **Desarrollador:** BonaVita Ventures SRL
- **Coste:** Gratuita (ofrece compras dentro de la App. El usuario puede suscribirse mensual o anualmente a Nooddle Nutricional)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere iOS 10.0 o posterior. Compatible con iPhone, iPad y iPod touch
- **Enlaces relacionados:**

<https://apps.apple.com/es/app/nooddle-recetas-sanas-f%C3%A1ciles/id1329457709>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone SE 2020 y XR
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 13.7
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Focus 40 5G y 14 Blue II, Super Vario 40

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación Nooddle: Recetas sanas fáciles se han encontrado varios problemas de accesibilidad.

Se debe tener en cuenta que, si el usuario no se registra, la APP no permite el cambio de idioma.

En la pantalla en la que la aplicación pregunta si se tiene alguna alergia o intolerancia se muestran imágenes de alimentos (como huevo, lactosa o gluten) que son enlaces y no están identificados como tal, y tampoco indica que se puede interactuar con ellos. Además, no se informa del estado del control, por lo que el usuario no sabrá si ha seleccionado alguno de los alimentos a los que pueda tener alergia. De igual modo ocurre en la pantalla en la que el usuario tiene que seleccionar los ingredientes que le disgustan.

Una vez que ya se está utilizando la aplicación y se empiezan a seleccionar los ingredientes de los que se dispone, la aplicación ofrece la posibilidad de ir buscando más ingredientes para añadirlos. El campo de búsqueda de ingredientes no se abre con VoiceOver pulsando dos veces sobre él, por lo que no se muestra el teclado para poder escribir en el campo. Sin embargo, sí es posible elegir recetas con alimentos que sugiere la propia aplicación.

Al seleccionar alguno de los alimentos sugeridos, VoiceOver no verbaliza qué tipo de elemento es, ni el estado del control por lo que no se sabe si se ha seleccionado. Una vez elegido el alimento, se abre una nueva pantalla donde VoiceOver verbaliza de nuevo el nombre del mismo pero el foco no se posiciona en la etiqueta “alimentos seleccionados”.

Si se está leyendo una receta, se muestra información acerca de los valores nutricionales de la misma. Este apartado no está visible, sino que hay que desplegarlo y para ello hay que pulsar una flecha abajo que no está etiquetada correctamente. Además, se puede elegir el número de raciones que se quiere preparar, pulsando sobre unas flechas que tampoco están etiquetadas.

En diferentes pantallas aparecen emoticonos que el lector de pantalla no es capaz de interpretar. Por ejemplo, al elegir un alimento para combinar con el seleccionado, el icono de “manos aplaudiendo” lo lee como “Clap.png”.

El botón “Atrás” es verbalizado por VoiceOver como “Arrow Back”.

Existen numerosos botones sin etiquetar en la mayoría de las pantallas. Al entrar en una receta, por ejemplo, durante cuatro flicks se escucha “Botón” porque los botones de “Me gusta o Compartir”, entre otros, no están etiquetados.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

Es posible saber el tiempo de preparación de una receta y la dificultad de la misma, pero en ambos casos no están bien asociadas las etiquetas a los controles correspondientes. Así, al recorrer la pantalla, VoiceOver informa de la etiqueta “Dificultad”, pero al hacer flick a la derecha, se verbaliza el tiempo de preparación en lugar del nivel de dificultad.

Con VoiceOver activado la pantalla no se refresca y no se muestran todas las recetas que aparecen, tan sólo se puede acceder a un número reducido de ellas.

El seguimiento Braille es correcto, pero adolece de los mismos problemas que presenta el lector de pantalla.

4. Funcionalidad

Noodle ayuda a improvisar comidas de forma sana con los ingredientes que se tiene a mano. Así, se logra comer sano de forma fácil y se aprovechan al máximo los ingredientes de los que se dispone.

- Busca recetas por ingredientes que hay en la nevera o despensa y recomienda recetas sanas y fáciles con esos ingredientes, y quizá alguno más, para cocinar casi siempre en 20 minutos o menos.
- Busca recetas por tipo de plato

- Crea las propias listas de recetas favoritas
- Permite personalizar las búsquedas con las preferencias y restricciones alimentarias del usuario

Todas las recetas de la APP son propias, cuidadosamente seleccionadas y desarrolladas por expertos en nutrición.

5. Conclusiones

Noodle es un APP que permite comer sano con los ingredientes que se tienen a mano en la nevera o despensa.

Aunque cuenta con algunos problemas de accesibilidad, mencionados en el documento de valoración, puede ser utilizada por una persona con ceguera que cuente con destreza en el uso de VoiceOver.

La Línea Braille se comporta de un modo muy similar a la Síntesis de Voz por lo que una persona con sordoceguera también puede utilizar la aplicación.

Fecha evaluación

18/09/2020
