

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Palabra Cadabra
- **Descripción:** Juego de anagramas para descubrir palabras dentro de otras palabras.
- **Versión:** 2.0.1
- **Fecha actualización:** 15/02/2021
- **Idioma:** Español, Catalán e Inglés
- **Desarrollador:** Oriol Gómez
- **Coste:** 3,49 €
- **Requisitos hardware/software:** Requiere iOS 14.0 o posterior. Compatible con iPhone, iPad y iPod touch
- **Enlaces relacionados:**
[Palabra Cadabra en App Store \(apple.com\)](https://apps.apple.com/es/app/palabra-cadabra/id1444444444)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone 7 Plus y iPad 6ªG
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 14.4.2
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Focus 14 BT 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

Una vez iniciado el juego, no se dispone de ninguna opción para detenerlo o volver al inicio.

Solo cuando se acaba el tiempo establecido para jugar, de aproximadamente 60 segundos, se presenta la opción “Cerrar”.

Dicho tiempo en el que se permite jugar al usuario cada vez, no es configurable y puede ser muy escaso, especialmente para cuando se introducen las palabras desde un teclado Braille.

La APP ha aceptado como buenas, palabras en inglés cuando se está frente a una palabra en español, así como palabras que no existen (inventadas), sumando puntos en ambos casos.

La Línea Braille se comporta del mismo modo que la síntesis de voz.

Además de los problemas anteriores, para comenzar a jugar, un usuario con baja visión (o un usuario sin problemas visuales) deberá tocar dos veces sobre un “cuadro de texto” no visible en pantalla.

Por otro lado, si el usuario toca dos veces la pantalla sobre el área del cuadro de texto, la APP se cierra repentinamente.

Aleatoriamente no ha aparecido el teclado en pantalla, por lo que al tocar el cuadro de texto aparece una palabra y el reloj contador de tiempo, pero no aparece el teclado para ingresar anagramas.

Cuando se configura la fuente del sistema no todos los textos de la app cambian el tamaño seleccionado, por ejemplo, la elección del idioma de la palabra no se modifica, siendo por defecto un tamaño de fuente muy pequeño.

4. Funcionalidad

Juego de anagramas para descubrir palabras dentro de otras palabras.

Permite cambiar el idioma de las palabras a catalán e inglés.

Para escribir las palabras se puede utilizar el teclado del sistema, o un teclado bluetooth, convencional o Braille.

5. Conclusiones

La aplicación Palabra Cadabra no presenta problemas de accesibilidad que impidan a usuarios que empleen un lector de pantalla o línea Braille.

El tiempo otorgado para introducir palabras se considera muy corto para usuarios de Línea Braille, por lo que será complicado jugar a personas con sordoceguera.

Para los usuarios con resto visual (baja visión o visión normal) presenta problemas a la hora de iniciar el juego, ya que no existe una referencia visual que permita comenzar a generar palabras, observándose, además, cierta inestabilidad.

Fecha evaluación

07/06/2021
