

## FICHA APLICACIONES MÓVILES

### 1. Datos generales

- **Nombre APP:** ScanLife Lector de QR Códigos
- **Descripción:** aplicación que permite el escaneo de códigos QR y de barras
- **Versión:** 9.1.3
- **Fecha actualización:** 11/03/2022
- **Idioma:** Español
- **Desarrollador:** Scanbury, Inc.
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** Requiere Android 5.0 y versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:**  
[ScanLife Lector de QR Codigos - Aplicaciones en Google Play](#)

### 2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Pixel 6, Redmi X, Nokia G10 y Samsung S20FE
- **Sistema Operativo y versión:** Android 12
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Android Accessibility Suite 12.1.0.397273305, Accesibilidad 12.5.02.1 (Samsung), Focus 14 Blue II y 5G y Focus 40 Blue 5G

### 3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado algunos errores de accesibilidad que se describen a continuación.

En la pantalla de registro, con TalkBack activado, no se puede acceder a los Términos y Condiciones ni a la Política de Privacidad.

En el tutorial de inicio el botón “Saltar” no indica que es un botón aunque la ayuda de TalkBack sí indicará “Toca dos veces para activar”.

La aplicación cuenta con cinco pestañas “Historial”, “Favoritos”, “Escanear”, “Contacto” y “Explorar” las cuales están identificadas como botones, por lo que no indica el número de pestañas que existen, ni cuál está seleccionada o qué posición ocupa sobre la que se está posicionado.

En el menú de la aplicación, en las secciones “Ayuda” y “Sobre Scanlife” se encuentran botones sin etiquetar y textos y botones en Inglés.

Por otro lado, al escanear un código se observa que el botón de flash está sin etiquetar y, una vez detectado el código, los botones que aparecen en la parte superior están también sin etiquetar.

En las pestañas “Favoritos” y “Contacto” de nuevo aparecen botones sin etiquetar.

En la pestaña “Inicio” se detectan varios errores como botones no identificados como tal (se trata de un error recurrente en casi todas las secciones de la aplicación) o botones con la misma etiqueta cumpliendo distinta funcionalidad.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos abriendo el menú contextual local (gesto con un dedo hacia arriba y hacia la derecha) teniendo el elemento a etiquetar seleccionado.

Con Línea Braille no existen diferencias significativas respecto a su uso con Síntesis de Voz.

Los usuarios de baja visión encontrarán que la aplicación no reconoce el modo oscuro o claro que se tenga configurado en el sistema. En cuanto al tamaño de la fuente, sí reconoce la ampliación o reducción aplicada en el sistema. Hay elementos cuyo contraste entre fondo y fuente es mejorable. Pueden surgir problemas al utilizar la ampliación, sobre todo, con el enfoque.

La aplicación carece de ayudas al escaneo y de indicaciones sobre qué cámara está usando (la trasera o la delantera). Una vez escaneado el código no da ningún tipo de información que indique que ya lo ha hecho (aparece la información antes en la Línea Braille que en la pantalla).

Si se escanea el mismo código varias veces y alguna de ellas lo escanea de forma errónea, aunque antes lo haya hecho, no avisa de ello y dice “código no encontrado en la base de datos”.

#### **4. Funcionalidad**

Scanlife Lector de QR Códigos es una herramienta para escanear códigos QR y de barras ofreciendo la posibilidad de compartirlos mediante aplicaciones externas.

También es posible acceder al historial de códigos escaneados y/o guardarlos como favoritos.

Como añadido, la aplicación avisa cuando un código lleva al usuario a un sitio WEB potencialmente peligroso.

#### **5. Conclusiones**

ScanLife Lector de QR Códigos permite el escaneo de códigos QR y de barras, indicando la información de los productos escaneados.

El principal problema de la APP es la falta de etiquetado de botones, dificultando su uso a las personas con ceguera y sordoceguera que utilizan un Lector de Pantalla y/o Línea Braille.