FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre App:** Sopa de letras accesible
- **Descripción:** aplicación que permite jugar con sopa de letras
- **Versión:** 1.0.4.
- **Fecha de actualización:** 13/10/2015
- **Idioma:** Español
- **Desarrollador:** Alberto Carrión
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** Android 4.0 y superiores

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Samsung Galaxy S6 y LG Nexus 5
- **Sistema Operativo y versión:** Android versión 6.0.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** TalkBack 4.5.1 (motor de voz de Ivona HQ, Eloquence y Google), BrailleBack 0.95.1 y línea Braille Focus 40 Blue 2

3. Accesibilidad/Usabilidad

En el entorno sobre el S6 en el que se ha evaluado este juego, se ha observado un problema muy importante relacionado con el comportamiento del foco, que hace imposible el seguimiento de la APP con la síntesis de voz.

La Línea Braille se comporta de modo adecuado, incluso, solucionando el problema del seguimiento de foco que tiene la síntesis de voz (con los sensores se ejecuta todo correctamente).

Sin embargo, sobre el Nexus 5 la aplicación es accesible, aunque presenta un fallo cuando se señala una palabra, interrumpiendose la voz.

En este entorno, la línea Braille no desplaza el foco adecuadamente por los elementos seleccionables que se despliegan como opciones en los combos al efecto de las Opciones de accesibilidad en la Configuración de la APP

No obstante, aún siendo accesible, el usuario tiene que hacer un esfuerzo mental muy importante para situar adecuadamente cada letra a partir de la información de las coordenadas para ir componiendo las palabras.

Nota: El comportamiento en materia de accesibilidad de una aplicación, en los distintos modelos y marcas de Smartphone, puede ser muy diferente, aun teniendo las mismas versiones de Sistema Operativo, de TalkBack, BrailleBack etc., debido a las capas de personalización que algunas marcas utilizan en sus dispositivos.

4. Funcionalidad

Es un juego que consta de un tablero con letras, con las cuales hay que formar palabras, similar a las sopa de letras de las revistas de pasatiempos.

Se trata de encontrar el número de palabras del tema que se haya elegido previamente en el asistente de configuración que aparece al empezar el juego.

También es posible seleccionar el tamaño del tablero y la cantidad de palabras.

5. Conclusiones

No se puede considerar que, dentro del entorno en el que se ha realizado la evaluación (S6), la aplicación “Sopa de Letras Accesible” pueda ser utilizada por usuarios que utilicen TalkBack debido a los problemas relacionados con el seguimiento del foco mencionados anteriormente.

Por contra, sobre Nexus 5 estos problemas de accesibilidad se solucionan.

El uso de Sopa de letras accesible con línea Braille apenas presenta dificultades de accesibilidad aunque conseguir el objetivo de la aplicación es muy complejo.

Fecha realización	14/07/2016