

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Speak!
- **Descripción:** aplicación que permite leer cualquier texto capturado por la cámara aprovechando la tecnología de inteligencia artificial
- **Versión:** 1.93
- **Fecha actualización:** 09/09/2019
- **Idioma:** Todos los basados en el latín y, el resto necesitan conexión a Internet
- **Desarrollador:** High Mountain
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** Android 5.0 y versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:**
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.toucan.speak>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Google Pixel 3
- **Sistema Operativo y versión:** Android 9
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Android Accessibility Suite 7.3.0.239841594, BrailleBack 0.97.0.260434933 y Focus 40 BT 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

La APP Speak! presenta algunos problemas de usabilidad.

En la pantalla principal existe un botón etiquetado como "No latino" que realiza la función de abrir la tienda "Play Store" y ofrecer la aplicación "Microsoft traductor".

En todas las pantallas, el botón de "flash" no está correctamente etiquetado: cuándo está desactivado, el lector dice la información correctamente, pero al activarlo, lee una etiqueta errónea, "flashend". Además, una vez se ha realizado la acción, tampoco indica el estado del control, solo dice "flash botón".

En la opción "escanear (texto, código de barras, objeto y color)", el cuadro de edición donde se transcribe el contenido no está correctamente etiquetado, actualmente dice "cuadro de edición, pulse dos veces para introducir texto", y la función que realmente realiza es la de transcribir el contenido que la cámara va captando, mostrándolo además en la línea Braille.

El botón "Play" que permite la reproducción, está etiquetado como "jugar". Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos abriendo el menú contextual local (gesto con un dedo hacia arriba y hacia la derecha) teniendo el elemento a etiquetar seleccionado

En la modalidad "escanear color" la etiqueta del botón "Basic" está en inglés, y no ofrece mucha información. Lo que hace realmente es activar opciones avanzadas sobre los colores.

En todas las pantallas existe el botón "traducir", el cual ejecuta dicha acción en el navegador, fuera de la aplicación, sin advertir de ello al usuario.

No indica cuándo está centrado el texto.

El reconocimiento de objetos en tiempo real es mejorable ya que da resultados erróneos. Además, las descripciones provienen de una traducción literal, bien hecha en el momento o mediante un traductor, por lo que muchas de las frases no tienen sentido.

En la línea Braille, la transcripción del contenido que aparece, en ocasiones no es un proceso inmediato y tampoco automático. A veces se debe forzar realizando flick adelante o hacia atrás para que el foco se vuelva a posicionar.

4. Funcionalidad

Speak! es una aplicación móvil para leer cualquier texto capturado por la cámara. Se puede utilizar para leer cualquier cosa, desde letreros callejeros hasta periódicos. La aplicación ha sido diseñada específicamente para detectar texto en "malas fotos", por ejemplo, cuando el texto se gira o está lejos. Además, sabe detectar solo texto relevante, por ejemplo, al fotografiar una página de un libro, el texto capturado en la página adyacente se ignorará.

Simplemente hay que apuntar el teléfono a cualquier imagen y tocar en cualquier lugar de la pantalla para iniciar la detección de texto. La aplicación detectará el texto significativo, ampliará su tamaño y lo leerá en voz alta.

Permite al usuario escanear documentos sin importar su posición, o si están en horizontal o inclinados. La aplicación captura una foto que será procesada, y posteriormente la mostrará correctamente en la pantalla del dispositivo.

Soporta cualquier idioma basado en latín: inglés, francés, español, portugués, italiano, alemán, holandés, danés, turco, sueco, finlandés, húngaro, rumano, checo, eslovaco, vietnamita.

Para los que no están basados en el latín, es necesario conectarse a internet y la app hará uso de Google Lens.

Debe asegurarse de que los idiomas solicitados estén habilitados en la configuración de texto a voz de Android.

5. Conclusiones

Speak! es una aplicación interesante que permite realizar un reconocimiento de texto, objetos, colores, y códigos de barras que será verbalizado por la voz del lector de pantalla TalkBack o por la propia síntesis del dispositivo móvil.

Se deberá tener en cuenta que el resultado obtenido depende mucho del tipo de cámara que tenga el dispositivo, y también de su procesador, ya que realiza un procesamiento de imagen bastante potente. Otro punto a tener en cuenta es que la aplicación consume bastante batería si se tiene en modo "automático" el reconocimiento de texto, objetos, etc.

Esta aplicación se considera accesible para personas que utilicen TalkBack y línea Braille, no obstante, se deberán tener en cuenta las observaciones del documento de valoración.

Fecha evaluación

4/09/2019
