

## FICHA APLICACIONES MÓVILES

### 1. Datos generales

- **Nombre APP:** TextGrabber Offline Scan & Translate Photo to Text
- **Descripción:** aplicación que permite utilizar la cámara del dispositivo móvil para digitalizar y realizar un reconocimiento óptico de caracteres de la información de un documento en tinta o en otros soportes pudiendo traducirla a varios idiomas
- **Versión:** 2.7.3.3
- **Fecha actualización:** 18/05/2020
- **Idioma:** Inglés
- **Desarrollador:** ABBYY Mobile
- **Coste:** Gratuita (productos integrados en la aplicación desde 1,59 € a 13,80 €)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere Android 4.4 o versiones superiores
- **Enlaces relacionados:**  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.abbyy.mobile.textgrabber.full&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.abbyy.mobile.textgrabber.full&hl=es_419)

### 2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Samsung S9 y S9+
- **Sistema Operativo y versión:** Android 10
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Android Accessibility Suite 8.2.0.303936097, BrailleBack 0.97.0.313699921, Focus 40 5G y Focus Blue II

### 3. Accesibilidad/Usabilidad

Se han encontrado problemas de accesibilidad en la valoración de la aplicación TextGrabber Offline Scan & Translate Photo to Text que impiden un uso satisfactorio con TalkBack y Línea Braille.

La Interface de la aplicación está en inglés, esto dificulta la comprensión de las lecturas emitidas por TalkBack con la síntesis en español.

Cuando se selecciona una imagen de la galería, el botón situado a la derecha para seleccionar la foto, en ocasiones, no la selecciona, sino que la lista por nombre o fecha, que es el botón de la anterior pantalla. Hay que salir de TalkBack para que este botón funcione adecuadamente.

Se presentan muchos elementos no etiquetados, como: Botón Menú (en algunas ventanas como Notas), Eliminar (ventana Notas), Botón Compartir, Botón actualizar contenido, Botón Flash/Linterna, Botón cerrar vista de Galería, etc. Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos abriendo el menú contextual local (gesto con un dedo hacia arriba y hacia la derecha) teniendo el elemento a etiquetar seleccionado.

Para seleccionar el texto a escanear en ocasiones, será necesario que el usuario tenga resto visual para usar la herramienta recuadro que presenta la aplicación y así solo escanear el elemento en pantalla que se desea.

Los resultados de la exploración presentan constantemente errores y símbolos imposibles de descifrar, mezclados con el texto.

Se presentan los mismos problemas al interactuar con la Línea Braille que con el Lector de Pantalla.

La aplicación se puede utilizar con TalkBack y Línea Braille, pero el manejo requiere destreza por parte del usuario.

#### **4. Funcionalidad**

TextGrabber es una aplicación para el reconocimiento de texto OCR. Usa la cámara del dispositivo para capturar texto de una revista, libro, folletos, etc...

También se puede guardar y tenerlo disponible para su posterior edición o para almacenarlo como un documento editable. Ofrece la opción de traducir a diferentes idiomas.

Funciones principales:

- Reconoce texto en más de 60 idiomas en tiempo real
- Traduce el texto en la pantalla de la cámara.
- Lee códigos QR y comparte los resultados
- El texto capturado se guarda en una carpeta de historial y se puede abrir y editar en cualquier momento.

#### **5. Conclusiones**

TextGrabber Offline Scan & Translate Photo to Text es una aplicación que permite, escanear texto a partir de la imagen que capta la cámara o a partir de una foto en la Galería y traducirlo, además de otras funciones como leer códigos QR.

Los resultados en la presente versión, donde la interfaz está en inglés, no han sido satisfactorios si comparamos con aplicaciones similares.

Un usuario con baja visión que emplee el magnificador puede utilizar la APP de forma autónoma. En cambio, un usuario con ceguera que use el Lector de pantalla se encontrará con obstáculos que le impedirán acceder a todas las funcionalidades de la aplicación.

Los resultados dependen en gran medida del contraste de la propia imagen escaneada, de ser capturada en un ambiente correctamente iluminado, etc.