

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Trivia 360: Juego de preguntas
- **Descripción:** juego de preguntas tipo trivial al que es posible jugar con otros jugadores o de forma individual
- **Versión:** 3.9
- **Fecha actualización:** 21/05/2022
- **Idioma:** Español y múltiples idiomas
- **Desarrollador:** OWL GAMES LTD
- **Coste:** Gratis (ofrece compras en la APP)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere iOS 10.0 o posterior. Compatible con iPhone e iPod Touch
- **Enlaces relacionados:**
[TRIVIA 360: Juego de preguntas en App Store \(apple.com\)](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone XR y 13
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 16.0.2
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Focus 40 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

La versión evaluada ha sido la versión gratuita que ofrece anuncios.

En la valoración de la aplicación se han detectado algunos errores de accesibilidad que se describen a continuación.

La aplicación cuenta con cinco pestañas que no están etiquetadas, por lo que el usuario no conoce qué información existe en cada una de ellas hasta que no accede a las mismas (en el caso de poder activarse el reconocimiento de pantalla VoiceOver verbaliza alguno de sus nombres).

En la pestaña de “Inicio” el foco recorre distintos elementos de una imagen, algunos son activables, pero ni la imagen, ni los elementos están bien etiquetados. Así, los botones “Button botón”, que muestra los logros de ranking y el botón “Camera icon” que permite al usuario escoger su avatar o imagen.

En esta misma pestaña las etiquetas “Top Mundial”, “Top local” y “Puntos” no están correctamente asociadas a los elementos correspondientes, provocando al usuario confusión en la interpretación de los datos, puesto que primero se leen las etiquetas y después los datos numéricos de cada una de ellas.

Existen multitud de botones que no están etiquetados. Un ejemplo es el botón “Atrás” o el Botón “Cerrar” (en algunas ocasiones utilizando la opción de reconocimiento de pantalla en aquellos dispositivos que cuenta con dicha opción, se ha logrado leer el nombre del botón).

Asimismo Trivia 360 cuenta con botones etiquetados en inglés, como es el caso de, por ejemplo, “Settings button” o “Close x botton” o “Camera Icon”, que se encuentran en la pestaña “Inicio”.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

Durante una partida el foco no se sitúa en la pregunta, sino que hay que acceder a ella haciendo varios flicks a la izquierda, con la consecuente pérdida de tiempo.

En ocasiones, al tratar de leer las respuestas en pantalla, el foco no se desplaza por ellas y hay que buscarlas mediante navegación libre. Esto mismo ocurre en la pestaña que permite jugar con otro jugador.

Al terminar una partida, se ofrecen vídeos de diferentes anuncios que no es posible cerrarlos, a no ser que se active el reconocimiento de pantalla y se pulse en varias ocasiones un botón llamado “1”, nada intuitivo para el usuario. Además, a veces, el terminal no responde durante algunos segundos.

Al concluir una partida, en la pantalla se ofrece gran cantidad de información que se muestra en un sólo elemento, y no permite al usuario acceder a los diferentes datos navegando mediante flicks.

En la configuración existe la posibilidad de seleccionar el idioma de las preguntas, pero al seleccionar el deseado, VoiceOver no indica dicha selección.

En líneas generales, la Línea Braille se comporta de un modo muy similar a la Síntesis de voz.

Para los usuarios con baja visión, la aplicación no reconoce el modo oscuro seleccionado en el sistema, ni tampoco el tamaño de la fuente. Utiliza colores con inadecuado contraste figura-fondo. Mal contraste de las pestañas fijas tanto las del nivel superior como de las del inferior (impide navegar entre ellas visualmente). Los iconos de la barra de acciones tienen insuficiente contraste. Fuente de tamaño pequeño, existiendo espacio para que sea mayor

4. Funcionalidad

Trivia 360: Juego de preguntas es un juego con miles de preguntas de trivial, preguntas típicas de 4 respuestas, preguntas de verdadero/falso, trivial de banderas, rompecabezas geográficos y mucho más.

Está disponible en 6 idiomas incluyendo el Español.

Al final de cada etapa se pueden revisar las preguntas y respuestas.

También se pueden comprobar las clasificaciones de los otros jugadores.

5. Conclusiones

Trivia 360: Juego de preguntas es una aplicación para jugar a preguntas de trivial en diferentes modalidades.

La aplicación cuenta con importantes errores de accesibilidad que ocasionan gran dificultad de manejo para aquellas personas que utilicen VoiceOver (Síntesis de voz y Línea Braille).

Fecha evaluación

21/10/2022
