

## FICHA APLICACIONES MÓVILES

### 1. Datos generales

- **Nombre APP:** Trivia 360: Juego de preguntas
- **Descripción:** juego de preguntas tipo trivial al que es posible jugar con otros jugadores o de forma individual
- **Versión:** 2.4.1
- **Fecha actualización:** 9/7/2022
- **Idioma:** Español
- **Desarrollador:** Smart Owl Apps
- **Coste:** Gratuita (ofrece compras en la APP)
- **Requisitos hardware/software:** Requiere Android 4.1 y versiones posteriores
- **Enlaces relacionados:**  
[TRIVIA 360: Juego de preguntas - Aplicaciones en Google Play](#)

### 2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** Google Pixel 4a
- **Sistema Operativo y versión:** Android 13
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** Android Accessibility Suite 13.0.0473912301 y Focus 40 Blue 5G

### 3. Accesibilidad/Usabilidad

La versión evaluada ha sido la versión gratuita que ofrece anuncios.

En la valoración de la aplicación se han detectado algunos errores de accesibilidad que se describen a continuación.

La mayoría de los botones de las diferentes pantallas no se encuentran etiquetados.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos abriendo el menú contextual local (gesto con un dedo hacia arriba y hacia la derecha) teniendo el elemento a etiquetar seleccionado.

TalkBack no anuncia que ciertos elementos son botones, por ejemplo, las opciones de “Juega solo” o “Juega con amigos”.

Las respuestas no son detectadas por TalkBack, ni mediante flicks ni utilizando navegación libre.

Existen preguntas que hacen referencia a una imagen, por ejemplo, “¿En qué país se encuentra este punto de referencia?” y no se ha encontrado una configuración que permita omitirlas en el caso de utilizar lector de pantalla.

El botón para cerrar las pantallas de publicidad no recibe el foco ni mediante flicks ni con navegación libre.

No se han detectado problemas adicionales al utilizar la APP con una Línea Braille.

La aplicación no reconoce el modo oscuro del sistema. El tamaño de la fuente, solo reconoce el del sistema en algunas pantallas. Además, las partes que sí se amplían no lo hacen de manera correcta. Utiliza colores con inadecuado contraste figura-fondo. Mal contraste de las pestañas fijas tanto las del nivel superior como de las del inferior (impide navegar entre ellas visualmente). Los iconos de la barra de acciones tienen insuficiente contraste. Fuente de tamaño pequeño, existiendo espacio para que sea mayor.

#### **4. Funcionalidad**

Trivia 360: Juego de preguntas es un juego con miles de preguntas de trivial, preguntas típicas de 4 respuestas, preguntas de verdadero/falso, trivial de banderas, rompecabezas geográficos y mucho más.

Está disponible en 6 idiomas incluyendo el Español.

Al final de cada etapa se pueden revisar las preguntas y respuestas.

También se pueden comprobar las clasificaciones de los otros jugadores.

#### **5. Conclusiones**

TRIVIA 360: Juego de preguntas es un juego de preguntas que dispone de varias modalidades de juego.

Se han detectado errores importantes de accesibilidad, como elementos relevantes que no reciben el foco, que hacen que la aplicación no se considere accesible para personas con ceguera o sordoceguera, ya que no es posible leer o seleccionar las respuestas ni con TalkBack, ni utilizando una línea braille.